

Интерактивные технологии в развитии связной речи детей дошкольного
возраста – мастер-класс для педагогов ДОУ

ВЫСТУПЛЕНИЕ НА МАСТЕР-КЛАССЕ

по теме: «Космическая фантазия»

Автор-разработчик:

воспитатель

Тимофеева Елена Павловна

Игры для детей 6-7 лет

Идея, лежащая в основе блока интересна и необычна для детей, может быть использована в разных видах деятельности, в том числе сюжетно-ролевых играх, замысел способствует развитию креативности, фантазии детей. Игровые действия способствуют познавательной активности детей, дают им возможность проявить свои способности, применить имеющиеся знания, умения, навыки.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Формирование приемов умственной деятельности, творческого и вариативного мышления на основе привлечения внимания детей к количественным отношениям предметов и явлений окружающего мира.

ЗАДАЧИ:

Формировать умение устанавливать соответствие между количеством предметов (людей) и числом.

Закреплять навыки счета и отсчета предметов.

Закреплять навыки быстрого счета парами.

ХОД ИГРЫ.

Введение в игру. Воспитатель: Далеко-далеко от нас, выше облаков и дальше самых далеких звезд есть прекрасная планета Бэбилендия. Жители той

планеты маленькие, веселые человечки – НЛОшки. Они очень дружные и часто ездят в гости друг к другу, но не на машине, не на корабле, или даже самолете, а с помощью портала. Портал – устройство, которое позволяет зайти в кабинку возле своего дома, а выйти через несколько секунд совсем в другом месте. Но портал сломался и НЛОшки чудом оказались на нашей планете. Наш язык они не знают и космического корабля, чтобы вернуться домой, у них нет. Ребята, мы должны с ними подружиться и помочь им вернуться домой.

На стульчиках прикреплены изображения трех космических кораблей. В каждом вставлена цифра, обозначающая количество НЛОшек, помещающихся на корабле. Дети под музыку «парят» в космосе. Когда останавливается музыка, они должны занять места вокруг кораблей соответственно его вместимости. Корабль взлетит, если будут выполнены задания. Карточки с заданиями лежат возле каждого корабля. Дети, которые не «вместились», проверяют правильность выполнения заданий. Затем каждый НЛОшка находит себе пару, летают в «космосе» и заполняют космические корабли уже парами. Цифра на корабле укажет, сколько пар он вмещает.

ВАРИАНТЫ ИЗМЕНЕНИЯ ИГРЫ.

Игра «Взлетит - не взлетит».

На воображаемый корабль из стульчиков посадим пять НЛОшек. Но корабль взлетит если на нем их будет три. Сколько НЛОшек должно покинуть корабль? И наоборот Корабль взлетит если будет полностью заполнен до восьми НЛОшек. Сколько должны еще сесть. Воспитатель показывает карточки с цифрами. Задания выполняются быстро под музыку.

Игры на социально-коммуникативное и речевое развитие.

- Покажи жестаами, что ты рад знакомству.
- Придумай себе неземное имя.
- Придумай, как можно поздороваться по «инопланетному».
- Придумай «инопланетный» язык, в котором будут употребляться только твердые согласные и гласные звуки. (Бука вука драбра бадабра по и т. п.)

- Придумай «инопланетный язык» в котором будут употребляться только мягкие согласные и гласные звуки. (Тями нюдиви лили вя и т.п.)